

คู่มือการใช้งาน เครื่องชั่ง

MODEL: JWRN



- **หน้าที่และปุ่มกด**



ใช้สำหรับเปลี่ยนหน่วย



ใช้น้ำหนัก GROSS หรือ NET



ใช้สำหรับหักค่าภาชนะ



ใช้สำหรับขยกเลิก



ใช้เคลียร์การบันทึกค่าสะสม



ใช้บันทึกค่าสะสม



ใช้เรียกดูการบันทึกค่าสะสม



ใช้สำหรับการตั้งค่า HI



ใช้สำหรับการตั้งค่า LO

- **การใช้งานเบื้องต้น**

1. เปิดเครื่องชั่ง รอจนหน้าจอโชว์ศูนย์
2. นำสิ่งของที่ต้องการชั่งลงบนจานชั่ง
3. หน้าจอจะแสดงค่าน้ำหนัก

- **การหักค่าภาชนะ (Tare)**

1. เปิดเครื่องชั่ง รอจนหน้าจอโชว์ศูนย์

2. วางภาชนะลงบนจานชั่ง กด



หน้าจอโชว์

0.0000

3. วางสิ่งของที่ต้องการชั่งลงในภาชนะ

4. อ่านค่าน้ำหนักจากหน้าจอ (จะไม่รวมน้ำหนักของภาชนะ)

5. เมื่อนำภาชนะและสิ่งของออก หน้าจอจะแสดงค่าภาชนะ กด



เพื่อยกเลิกการหักค่าภาชนะ

- การหักค่าภาชนะล่วงหน้า (Preset – Tare)

1. กด  ค้างไว้ประมาณ 3 วินาที หน้าจอโชว์  กระพริบ
2. กด  หรือ  เพื่อเลื่อนหลัก กด  หรือ  เพื่อเพิ่มหรือลดตัวเลข
3. เมื่อตั้งค่าตามที่ต้องการแล้ว กด  หน้าจอจะแสดงค่าน้ำหนักภาชนะ
4. วางภาชนะลงบนจานชั่งหน้าจอจะโชว์ศูนย์ นำสิ่งของที่ต้องการชั่งใส่ลงในภาชนะ



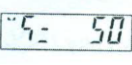


- การตั้งค่า LO


1. กด  ค้างหน้าจอโชว์  กระพริบ
2. ตั้งค่าที่ต้องการโดยกด  หรือ  เพื่อเลื่อนหลัก กด  หรือ  เพื่อเพิ่มหรือลดตัวเลข
3. เมื่อได้ค่าที่ต้องการ กด 

- การตั้งค่า HI

1. กด  ค้างไว้ประมาณ 3 วินาที
2. ตั้งค่าที่ต้องการโดยกด  หรือ  เพื่อเลื่อนหลัก กด  หรือ  เพื่อเพิ่มหรือลดตัวเลข
3. เมื่อได้ค่าที่ต้องการ กด 

- การนับชิ้นงาน (Counting)

1. กด  จนไฟหน้าจอทางขวาโชว์ PCS
2. กด  ค้างหน้าจอโชว์ 
3. กด  หรือ  เพื่อเลือกจำนวนที่ต้องวางชิ้นงาน

4. เมื่อเลือกได้แล้วกด หน้าจอโชว์  และทำตามด้วยจำนวนชิ้นงาน

● การบันทึกค่าสะสม (Accumulate)

1. วางสิ่งของที่ต้องการชั่งลงบนจานชั่ง

2. กด  หน้าจอโชว์ 

3. ทำตามข้อ 1-2 ไปเรื่อยๆ



● การเรียกดูการบันทึกค่าสะสม (Accumulation Display)

1. กด  หน้าจอโชว์จำนวนที่บันทึกค่าสะสม และน้ำหนักรวม

2. ถ้าต้องการดูการชั่งแต่ละครั้ง กด

● วิธีการปรับน้ำหนัก (CALIBRATE)

1. กด  ค้างพร้อมเปิดเครื่อง หน้าจอโชว์ 

2. กด  หน้าจอโชว์  กระทบและจะโชว์น้ำหนักให้วางตุ้ม

3. วางตุ้มน้ำหนัก ใน 3 ของพิกัด กด  หน้าจอจะกระทบ วางตุ้ม 2/3 กด  วางตุ้มเต็มพิกัด

4. กด  หน้าจอโชว์ 